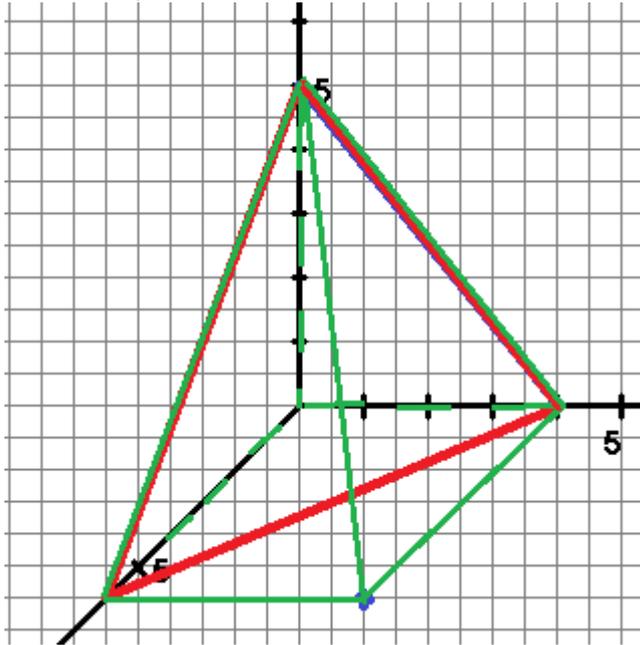


W3 Die Schnittpunkte mit den Achsen sind $S_1(6/0/0)$; $S_2(0/4/0)$ und $S_3(0/0/5)$.



S_1RS_2O bilden ein Rechteck mit $l = 6LE$, $b = 4LE$ und einem Flächeninhalt von $24FE$. Die Strecke OS_3 steht senkrecht auf diesem Rechteck, so dass sie als Höhe der (nicht geraden!) Pyramide verwendet werden kann. $\rightarrow V = \frac{1}{3} \cdot 24FE \cdot 5LE = 40VE$.

$$g: \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 10 \\ 15 \\ 12 \end{pmatrix} \quad \text{Bemerkung: } g \text{ steht senkrecht auf } E \rightarrow \vec{r}_g = \vec{n}_E$$

$$h: \vec{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + k \begin{pmatrix} 10 \\ 15 \\ 12 \end{pmatrix} \quad \text{Bemerkung: } g \text{ und } h \text{ sind parallel, wenn sie beide zur selben Ebene senkrecht stehen.}$$

g schneidet E in $P_1(3/2/0)$ für $t = 0$;

h schneidet E in ??

$$\begin{array}{rcl} h \text{ in } E \text{ einsetzen liefert:} & 100k + 225k + 144k & = 60 \\ & k & = \frac{60}{469} \end{array}$$

h schneidet E in $P_2\left(\frac{600}{469} / \frac{900}{469} / \frac{720}{469}\right)$

Da g und h senkrecht auf E stehen, ist der Abstand $P_1 P_2$ auch der Abstand der Geraden

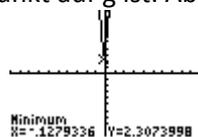
$$|\overrightarrow{P_1 P_2}| = \sqrt{\left(\frac{600}{469} - 3\right)^2 + \left(\frac{900}{469} - 2\right)^2 + \left(\frac{720}{469} - 0\right)^2} = 2,31LE$$

Anderer Lösungsweg:

Man sucht das Minimum des Abstandes des Punktes $O(0/0/0)$ auf h vom Punkt $(3+10t/2+15t/12t)$, welcher ein beliebiger Punkt auf g ist. Abstandsfunktion in GTR eingeben und Minimum berechnen.

```

Plot1 Plot2 Plot3
\sqrt{((3+10X-0)^2
+(2+15X-0)^2+(0+1
2X-0)^2)}
\sqrt{2}=
\sqrt{3}=
\sqrt{4}=
\sqrt{5}=
    
```



(Bemerkung: Man berechne zum Spaß $60:469$ 😊.)