## Lösungsblatt 4 für das Übungsblatt vom 30.05.

Seite 1 von 1

## Lösung zu A8

Ein Glücksrad hat zwei Sektoren – einen roten, welchen einen Winkel von 90° hat, und einen grünen. "Rot" gewinnt. (LB siehe z. B. LB S. 140 Fig. 1) Es wird viermal gedreht.

X ist binomialverteilt mit n = 4 und p =  $\frac{90}{360} = \frac{1}{4}$  Lösung (ohne GTR!!) mit der Formel auf S. 139 und dem Pascalschen Dreieck für n = 4(1-4-6-4-1)

Mit welcher Wahrscheinlichkeit gibt es

a) genau 4 Gewinne 
$$P(X=4) = {4 \choose 4} \cdot {1 \choose 4}^4 \cdot {3 \choose 4}^0 = 1 \cdot {1 \over 256} \cdot 1 = {1 \over 256}$$

b) keinen Gewinn 
$$P(X=0) = {4 \choose 0} \cdot {1 \choose 4}^0 \cdot {3 \choose 4}^4 = 1 \cdot 1 \cdot \frac{81}{256} = \frac{81}{256}$$

c) mindestens einen Gewinn 
$$P(X \ge 1) = 1 - \frac{81}{256} = \frac{175}{256}$$

b) keinen Gewinn 
$$P(X=0) = {4 \choose 0} \cdot {1 \choose 4}^0 \cdot {3 \choose 4}^4 = \mathbf{1} \cdot \mathbf{1} \cdot \frac{81}{256} = \frac{81}{256}$$
c) mindestens einen Gewinn 
$$P(X \ge 1) = 1 - \frac{81}{256} = \frac{175}{256}$$
d) genau zwei Gewinne 
$$P(X=2) = {4 \choose 2} \cdot {1 \choose 4}^2 \cdot {3 \choose 4}^2 = 6 \cdot \frac{1}{16} \cdot \frac{9}{16} = \frac{54}{256}$$

e) höchstens einen Gewinn 
$$P(X \le 1) = P(X = 0) + P(X = 1) = \frac{81}{256} + \binom{4}{1} \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^1 \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^3$$
$$P(X \le 1) = \frac{81}{256} + 4 \cdot \frac{1 \cdot 27}{16 \cdot 16} = \frac{81}{256} + \frac{108}{256} = \frac{189}{256}$$

Lösung zu A9

a) 
$$\frac{(8!)^2}{9! \cdot 7!} = \frac{8!}{9!} \cdot \frac{8!}{7!} = \frac{1}{9} \cdot \frac{8}{1} = \frac{8}{9}$$
b) 
$$\binom{101}{98} = \binom{101}{101 - 98} = \binom{101}{3} = \frac{101 \cdot 100 \cdot 99}{1 \cdot 2 \cdot 3} = 101 \cdot 50 \cdot 33 = 166650$$

## Teil 2 (Mit GTR)

## Lösung zu A10

Eine Firma stellt Solartaschenrechner her. Die Herstellungskosten eines Rechners betragen 15 €. Die Firma verkauft ihn für 25 € an den Händler. 25 - 15 = 10

14,5% aller produzierten Rechner sind defekt. Jeder defekte Rechner wird vom Händler entdeckt. Die Firma erstattet den Kaufpreis und nimmt den defekten Rechner zurück. 100% - 14,5% = 85,5% = 0,855 Bei der Rücknahme entstehen der Firma zusätzlich Kosten in Höhe von 5 €.

Rechner kaputt: Einnahme =  $0 \rightarrow 0 - 15 - 5 = -20$ 

Wie hoch ist der durchschnittliche Gewinn der Firma pro Rechner?

Die Zufallsvariable X beschreibt den Gewinn (in €). X kann die Werte 10 (intakter Rechner) und - 20 (defekter Rechner) annehmen.

Erwartungswert für den Gewinn (in €):

$$E(X) = 10 \cdot P(X = 10) + (-20) \cdot P(X = -20)$$
$$= 10 \cdot 0.855 + (-20) \cdot 0.145 = 5.65$$

Der durchschnittliche Gewinn der Firma pro Rechner ist 5,65 €.